



111 年高等教育深耕計畫 演講公告

演講題目：簡易電腦遊戲製作實務		
演講者：吳孝原 設計師		
演講分類：	『經營實務講座』系列演講 邀請老師：	
日期：2022/11/28	時間：19:00~21:00	地點：尚志大樓六樓 610 教室
<p>演講者簡介：</p> <p>[學歷] 台灣大學機械工程學士及碩士；美國 U. C. Irvine 機械與航太工程博士</p> <p>[經歷] 美國 Federal Aviation Administration 商用飛行執照(2008)；工業技術研究院創意中心以及綠能研究所研究員 (2008~2019)；目前從事電腦遊戲及相關產品製作。</p>		
<p>演講摘要(或大綱)：</p> <ol style="list-style-type: none">1. 背景：(1)個人興趣；(2)相關產業2. 遊戲設計：(1)類別；(2)故事；(3)特色3. 工具軟體簡介：(1)SketchUp；(2) Blender；(3) Unity4. 製作過程：(1)3D 模型；(2)物理性質；(3)UI；(4)關卡；(5)音效；(6)串場5. 測試與調整 (Demo)6. 相關交易平台		